

# 第14回 KOSAKAアカシアスプリント大会 開催要項

1. 主 催 KOSAKAアカシアスプリント大会実行委員会
2. 後 援 小坂町、小坂町教育委員会、小坂町スキークラブ、DOWAスキークラブ
3. 協 賛 町内企業・事業所等
4. 期 日 令和8年2月22日（日）
5. 会 場 秋田県鹿角郡小坂町 陸上競技場・野球場 特設会場コース
6. 日 程 競技開始 9:30～（詳細は、監督会議で配布する資料をご参照ください。）
- ※8:00～監督会議（TCM）を、小坂町交流センター・セパームで行います。  
(代表者1名は必ず出席してください。)
- スタートリストを大会前日15時までに町ホームページへ掲載します。
7. 種 目 ①中学生（1・2・3年） 男・女 1,200m クラシカル  
②小学校高学年（5・6年） 男・女 700m クラシカル  
③小学校中学年（3・4年） 男・女 500m クラシカル  
④小学校低学年（1・2年） 男・女 300m クラシカル（※未就学児含む）
8. 競技方法 1 走法はクラシカルとします。  
2 ノックアウト方式スプリントレース（各組の勝ち上がり方式）
9. 競技規則 この大会に定められている規定の他、S A J 競技規則の最新版による。
10. 参加資格 1 未就学児及び小・中学校に在学する児童・生徒（保護者の承諾書提出を必須とする）  
2 監督・コーチ・保護者等の引率があり、選手はスポーツ傷害保険等に加入していること。
11. 申込方法 所定の参加申込書に記入し、事務局宛に持参または郵送、FAXでお申し込みください。  
(申込書は小坂町のホームページからダウンロードできます)  
<http://www.town.kosaka.akita.jp/>  
参加料は原則として出場選手の名前で下記口座にお振り込みください。  
(振込手数料はご負担ください)
- 秋田銀行小坂支店 普通 1007138  
KOSAKAアカシアスプリント大会実行委員会 実行委員長 本田浩之
- ※参加料は全種目2,000円です。また、先着150名で締め切りとします。  
(参加料納入後はいかなる場合においても返金いたしかねますので、ご了承ください。)
12. 申込締切 令和8年2月4日（水）必着。※参加料振込も同日とします。  
※締切日を過ぎた場合は、いかなる理由でも受付いたしません。
13. 申込み先 KOSAKAアカシアスプリント大会 事務局  
及 び 〒017-0201 秋田県鹿角郡小坂町小坂字砂森7-1（小坂町教育委員会内）  
問合せ先 TEL:0186-29-2069 FAX:0186-29-4436 E-mail:kominkan@town.kosaka.akita.jp

14. 抽 選 走順については、主催者側で抽選を行います。※走順の抗議は一切受け付けいたしません。
15. 表 彰 入賞は1位～9位とし、1～3位は賞状と副賞、4位～9位は賞状を授与します。
16. そ の 他 1 雪不足などによる開催中止の判断は大会6日前までに行い開催の可否を町ホームページに掲載します。  
また、悪天候などやむを得ない理由により、急遽競技を中止する場合があります。  
なお、中止となった場合は参加料を納入している方には参加賞を送付します。
- 2 当日はウォーミングアップ場所として中央公園内の指定エリアを開放します。  
(※会場内のコース図を参照してください。)
- 3 試走はコースの設営状況によってコースを開放します。開放状況については、町ホームページでお知らせします。それ以外は試走できません。  
なお、大会当日の試走は下記のとおりコースを開放します。

8 : 0 0 ~ 8 : 1 5	中学生
8 : 1 5 ~ 8 : 3 0	小学校高学年
8 : 3 0 ~ 8 : 4 5	小学校中学年
8 : 4 5 ~ 9 : 0 0	小学校低学年 (※未就学児含む)

※コース状況によっては変更する場合もありますのでご了承ください。

- 4 スタート前に実行委員長による「大会開始宣言」を行います。
- 5 表彰式は全種目終了後に行います。
- 6 表彰式終了後、町特産品等が当たるお楽しみ抽選会を行います。
- 7 受付時のビブやプログラム等の配布方法については、申込団体毎にまとめて配布しますので、受付する代表者を事前に決めてから受付してください。
- 8 抗議は「審議申込書」に必要事項を記入のうえ大会セクレタリーに提出して受理された場合のみ認められます。
- 9 体調不良の方はご来場をお控えくださいようお願いいたします。

#### ☆大会中、大会後の留意事項

- ・取得した個人情報は大会終了から概ね1ヶ月間保管した後、適切かつ迅速に破棄します。